

# Câmara Municipal de Ubá

ESTADO DE MINAS GERAIS

## ATA Nº 1/2025 DA COMISSÃO DE FINANÇAS, ORÇAMENTO E TOMADA DE CONTAS

Aos 6 dias de fevereiro de 2025, às 16h30min, a Comissão de Finanças, Orçamento e Tomada de Contas reuniu-se na sede da Câmara Municipal de Ubá, com a presença dos vereadores Lucas Rufino Zocoli, Aline Moreira Silva Melo e José Roberto Reis Filgueiras, respectivamente, Presidente, Vice-Presidente e Membro, para discutir sobre os Projetos de Lei nº 7/2025, 8/2025, 12/2025 e 13/2025.

1) Projeto de Lei nº 7/2025, de autoria do Executivo, que “Dispõe sobre a revisão geral anual em 2025 da remuneração dos servidores da administração pública direta e indireta, e dá outras providências.” Relatora: vereadora Aline Moreira Silva Melo.

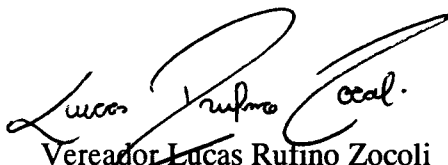
2) Projeto de Lei nº 8/2025, de autoria do Executivo, que “Estabelece o Piso Salarial Profissional do Magistério, adequa carga horária dos professores da rede municipal de ensino de Ubá, em consonância com a Lei Federal nº 11.738/2008 e dá outras providências.” Relatora: vereadora Aline Moreira Silva Melo.


3) Projeto de Lei nº 12/2025, de autoria da Mesa Diretora, que “Dispõe sobre a revisão geral anual em 2025 da remuneração dos servidores da Câmara Municipal de Ubá, e dá outras providências.” Relator: vereador José Roberto Reis Filgueiras.

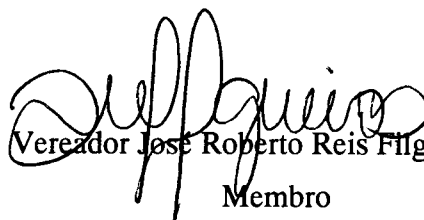
4) Projeto de Lei nº 13/2025, de autoria do Executivo, que “Projeto de Lei para instituir o Programa de Recuperação Fiscal do Município de Ubá – REFIS 2025 e dá outras providências.” Relator: vereador José Roberto Reis Filgueiras.

A Comissão de Finanças, Orçamento e Tomada de Contas que, de acordo com o artigo 42 do Regimento Interno, deve manifestar-se quanto ao aspecto financeiro e orçamentário das proposições, concedeu pareceres favoráveis às matérias.

Nada mais havendo a tratar, a reunião encerrou-se às 16h40min.

  
Vereador Lucas Rufino Zocoli  
Presidente

  
Vereadora Aline Moreira Silva Melo  
Vice-Presidente

  
Vereador José Roberto Reis Filgueiras  
Membro