



Câmara Municipal de Ubá

ESTADO DE MINAS GERAIS

ATA N° 12/2021 DA COMISSÃO DE LEGISLAÇÃO, JUSTIÇA E REDAÇÃO FINAL

Aos 19 dias do mês de abril de 2021, às 17 horas, a Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final (CLJR), presentes os vereadores Edeir Pacheco da Costa (Presidente), José Maria Fernandes (Secretário) e Gilson Fazolla Filgueiras (Membro Titular), se reúne na sede da Câmara Municipal de Ubá para discutir os pareceres dos Projetos de Lei nº 21/2021, emendas 1 e 2 ao Projeto de Lei nº 17/2021 e apresentação de Subemenda ao Projeto de Lei nº 24/2021.

Participam também da reunião a Procuradora Geral da Câmara, dra. Juliana Jacob, e o Assessor Legislativo II, Lucas Vaz.

1) Projeto de Lei nº 21/2021, de autoria da vereadora Jane Cristina Lacerda Pinto, que “altera o Art. 4º e o Inciso I do Art. 6º da Lei nº 4.021, de 26 de outubro de 2011, que institui no município de Ubá o serviço de transporte individual de passageiros e o serviço de entrega de mercadorias em motocicleta”.

2) Emenda nº 1, de autoria da vereadora Aline Moreira Silva Melo, que “altera-se a redação do § 1º do Art. 1º do Projeto de Lei nº 17/2021”.

3) Emenda nº 2, de autoria da vereadora Aline Moreira Silva Melo, que “acrescenta-se § 1º ao Art. 1º do Projeto de Lei nº 17/2021 e renumera-se o parágrafo existente neste dispositivo”.

4) Subemenda nº 1, de autoria da CLJR, que “dê-se a seguinte redação ao Art. 2º do Projeto de Lei nº 24/2021”.

A Comissão de Legislação Justiça e Redação Final que, de acordo com o artigo 48 do Regimento Interno, deve manifestar-se sobre os aspectos constitucional, legal ou jurídico e gramatical e lógico dos projetos distribuídos para sua apreciação, além de proceder a redação final dos projetos, adicionando emendas, por ventura aprovadas, concedeu pareceres favoráveis as matérias que lhe foram distribuídas e apresentou subemenda ao Projeto de Lei nº 24/2021.

Vereador Edeir Pacheco da Costa
Presidente da Comissão

Vereador José Maria Fernandes
Secretário

Vereador Gilson Fazolla Filgueiras
Membro Titular