



Câmara Municipal de Ubá

ESTADO DE MINAS GERAIS

VOTAÇÃO:

Aprovado

Rejeitado

Por: _____

Em: ____ / ____ / ____

GABINETE DO VEREADOR BRENO REIS DE OLIVEIRA

Vereador José Maria Fernandes
Presidente da Câmara

REQUERIMENTO N.º 120/2026

ENCAMINHAMENTO:

Of.CMU. _____

Em: ____ / ____ / ____

Senhor José Maria Fernandes
Presidente da Câmara Municipal de Ubá
Nesta.

O vereador que abaixo assina requer, na forma regimental, o envio de correspondência ao Secretário Municipal de Segurança Pública, sr. Alexandre Leal, para solicita-lhe a realização de estudos técnicos visando a implementação de melhorias e reforço da sinalização viária no trecho que compreende a rotatória entre a Rua Ângelo Porto, Rua Marechal Floriano Peixoto e Rua Francisco Teixeira de Abreu. Reiterando o requerimento nº 569/2025 de autoria do Vereador José Roberto Reis Filgueiras

A presente solicitação fundamenta-se no intenso fluxo de veículos registrado na localidade, que constitui importante ponto de ligação entre vias estratégicas do município, configurando-se como área de grande circulação diária. A ausência ou insuficiência de sinalização adequada, aliada à dinâmica do tráfego, tem contribuído para o aumento do risco de acidentes, colocando em perigo motoristas, ciclistas e pedestres que transitam pelo local.





Câmara Municipal de Ubá

ESTADO DE MINAS GERAIS

GABINETE DO VEREADOR BRENO REIS DE OLIVEIRA

Dessa forma, torna-se necessária a realização de estudos técnicos que possam subsidiar intervenções eficazes, tais como readequação da sinalização horizontal e vertical, implantação de redutores de velocidade, melhoria da visibilidade da rotatória e organização do fluxo viário. Tais medidas são essenciais para promover maior segurança no trânsito, melhor fluidez no deslocamento urbano e a preservação da integridade dos cidadãos.

Assim, na expectativa de contar com o apoio dos nobres pares, firma.

Plenário “Vereador Lincoln Rodrigues Costa”, da Câmara Municipal de Ubá, aos 25 de maio de 2026.

VEREADOR BRENO REIS DE OLIVEIRA