



# Câmara Municipal de Ubá

ESTADO DE MINAS GERAIS

## VOTAÇÃO:

Aprovado  Rejeitado

Por: Jm.m. Presentes  
Em: 25/08/25

Vereador José Maria Fernandes  
Presidente da Câmara

## ENCAMINHAMENTO:

OF.CMU. 22225

Em: 26/08/25

## RESPOSTA:

Senhor José Maria Fernandes  
Presidente da Câmara Municipal de Ubá  
Nesta.

O vereador que abaixo assina requer, na forma regimental, para que fique registrado nos anais desta Casa de Leis, a inserção na Ata de uma Moção de Aplausos ao Projeto Evangelizart, *pelos relevantes serviços prestados ao longo dos anos em favor das pessoas com dependência química ou em situações de rua.*

O Projeto Social EvangelizArt é um projeto interdenominacional liderado por Josué San Lima e Marluce Herica de Souza Lima, sem fins lucrativos que atua na cidade carinho de Ubá há 12 anos e tem por objetivo contribuir para o crescimento das comunidades. Contam com 12 pessoas na organização e voluntários que ajudam a promover valores cristãos como compaixão e solidariedade. Esses valores não só atendem às necessidades imediatas, mas também criam um ambiente para o apoio emocional e espiritual. O Projeto EvangelizArt desenvolve ações sociais pois reconhecemos a importância da sociedade de se envolverem causando impacto positivo, melhorando a vida das pessoas, cuidando de suas necessidades básicas. Entendem que as ações sociais ajudam a criar uma sociedade mais justa. Essas ações dão a todos a chance de viver com dignidade e respeito, oferecendo suporte a pessoas em necessidade e assegurando um padrão de vida digno para aqueles que desejam mudança, criando laços e promovendo a unidade e o apoio mútuo.

Diante do exposto, esta Casa Legislativa parabeniza aos líderes e contribuintes do projeto Evangelizart, requerendo que cópia desta Moção os seja encaminhada para conhecimento.

Assim, na expectativa de contar com o apoio dos nobres pares, firma.

Plenário “Vereador Lincoln Rodrigues Costa”, da Câmara Municipal de Ubá, aos 18 dias de agosto de 2025.

VEREADOR ANTÔNIO DOMINGOS XIMENDES TRINDADE