



# Câmara Municipal de Ubá

ESTADO DE MINAS GERAIS

## VOTAÇÃO:

Aprovado

Rejeitado

Por:

Em:

Vereador José Roberto Reis Filgueiras  
Presidente da Câmara

## REQUERIMENTO N.º 468/2024

## ENCAMINHAMENTO:

Of.CMU.

Interno

Em:

16/12/24

*Requer ao Legislativo audiência pública sobre instalação de aterro sanitário em distrito de Ubá.*

Senhor José Roberto Reis Filgueiras  
Presidente da Câmara Municipal de Ubá  
Nesta.

O vereador que abaixo assina, na forma regimental e levando em conta, a solicitação, lida hoje no Protocolo desta reunião, do Sr. Fabiano Martins Leite, empreendedor, líder comunitário e morador do distrito de Diamante de Ubá a respeito da instalação de um aterro sanitário no distrito e sua surpresa pelo desconhecimento do fato;

Também a surpresa manifestada pelo Presidente desta Casa, vereador José Roberto, durante a audiência pública sobre a Lei Orçamentária Anual-2025, dia 12 passado, a respeito da instalação deste aterro, não divulgada à Câmara, e sua preocupação com a infraestrutura de trânsito para caminhões transportadores de lixo de outros municípios ao distrito de Diamante;

A palavra do Secretário de Agricultura, Ambiente e Mobilidade Urbana, Sr. Vicente de Paulo Pinto, de que não haveria impedimento para realização de audiência pública pela próxima Legislatura ou pela nova Administração;

Que o contrato com a empresa Vital Engenharia para transporte dos resíduos sólidos de Ubá vence em março de 2024 e que o Relatório de Impacto Ambiental (RIMA), em seu item 3.1, determina que o planejamento da localização do empreendimento seja aceito pela população; requer que a instalação do aterro sanitário em Diamante de Ubá seja discutida em audiência pública pela próxima legislatura, dada a impossibilidade de ser realizada ainda no corrente ano.

Assim, na expectativa de contar com o apoio dos nobres pares, firma.

Plenário “Vereador Lincoln Rodrigues Costa”, da Câmara Municipal de Ubá, aos 16 dias de dezembro de 2024.

VEREADOR JOSÉ CARLOS REIS PEREIRA  
(José Carlos do Sindicato)