



# CÂMARA MUNICIPAL DE UBÁ

ESTADO DE MINAS GERAIS

Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final

Em 08 / 05 / 89

Presidente da Câmara

PROJETO DE LEI Nº 18/89  
Revoga a Lei Municipal nº 1.793, de 20.08.87, que "cria o Quadro de Pessoal da Secretaria Administrativa da Câmara Municipal, e dá outras providências".

**Art. 1º** - Fica revogada a Lei Municipal nº 1.793, de 20 de agosto de 1987, que "cria o Quadro de Pessoal da Secretaria Administrativa da Câmara Municipal, e dá outras providências".

**Art. 2º** - Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

**Art. 3º** - Revogam-se as disposições em contrário, especialmente a Lei Municipal nº 1.793, de 20.08.87.

Sala das Sessões "Vereador Lincoln Rodrigues Costa",  
da Câmara Municipal de Ubá, aos 08 de maio de 1989.

VEREADOR MIGUEL POGGIALI GASPARONI  
Presidente da Câmara

VEREADOR ELÍPCIO PIZZIOLLO  
Vice-Presidente

VEREADOR JOSÉ ALVES MENDES  
1º Secretário

VEREADOR ADEMIR DE PAULA  
2º Secretário



CÂMARA MUNICIPAL DE UBÁ  
ESTADO DE MINAS GERAIS


J U S T I F I C A T I V A  
PROJETO DE LEI Nº 18/89

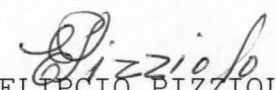
O presente projeto de lei torna-se necessário para que possa o Projeto de Resolução nº 02/89, após sua promulgação, entrar em pleno vigor sem ferir a Lei Municipal nº 1.793, de 20.08.87.

Tivemos que optar pela Resolução, por ser este o instrumento legal para tais casos, como preceitua a Constituição Federal, que agora contempla o Legislativo com plena autonomia também nessa questão.

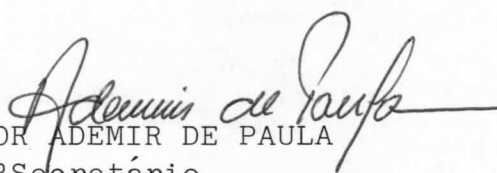
Assim, como merecemos na apreciação do Projeto de Resolução nº 02/89, esperamos contar com o apoio dos nobres Companheiros, em favor dos serviços administrativos do Poder Legislativo do Município de Ubá.

Sala das Sessões "Vereador Lincoln Rodrigues Csota", da  
CÂMARA MUNICIPAL DE UBÁ, aos 03 de maio de 1989.

  
VEREADOR MIGUEL POGGIALI GASPARONI  
Presidente da Câmara

  
VEREADOR ELIPCIO PIZZIULO  
Vice-Presidente

  
VEREADOR JOSÉ ALVES MENDES  
1º Secretário

  
VEREADOR ADEMIR DE PAULA  
2º Secretário